

Mic tutorial de lucru cu REPL

(editor și compilator online pentru C, C++, Python, Java, HTML, etc)

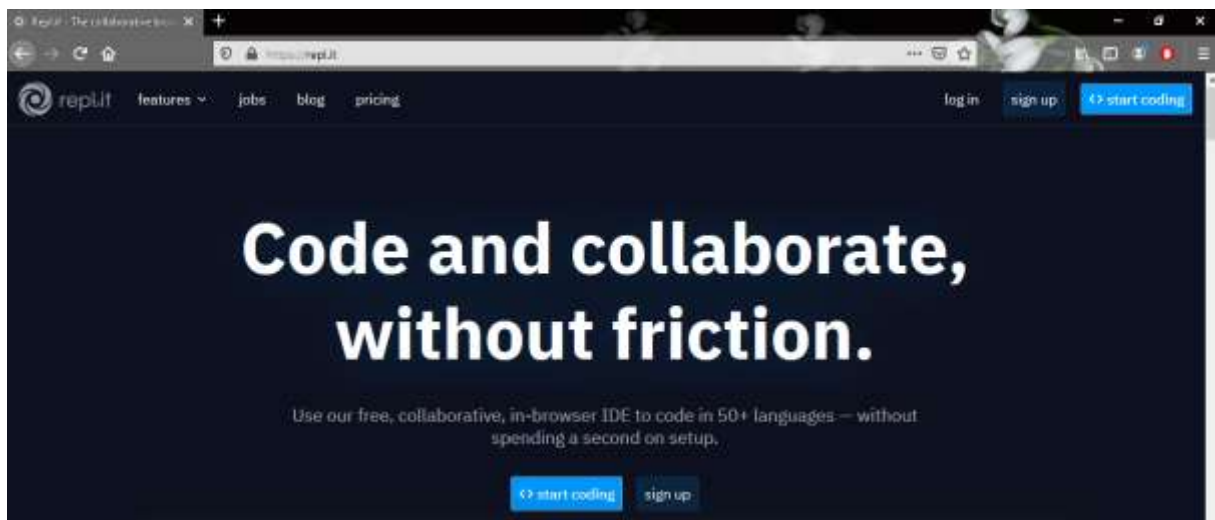
Am ales acest editor deoarece celelalte editoare pentru C++ online pe care le-am urmărit și testat (onlinegdb.com, cpp.sh, tutorialspoint.com, paiza.io,) nu permiteau lucrul cu fișiere, sau nu am reușit eu să lucrez cu ele!

Un alt avantaj este că poate fi folosit și pentru alte limbaje sau medii de programare.

Modul de lucru:

A. Pentru Desktop, Laptop

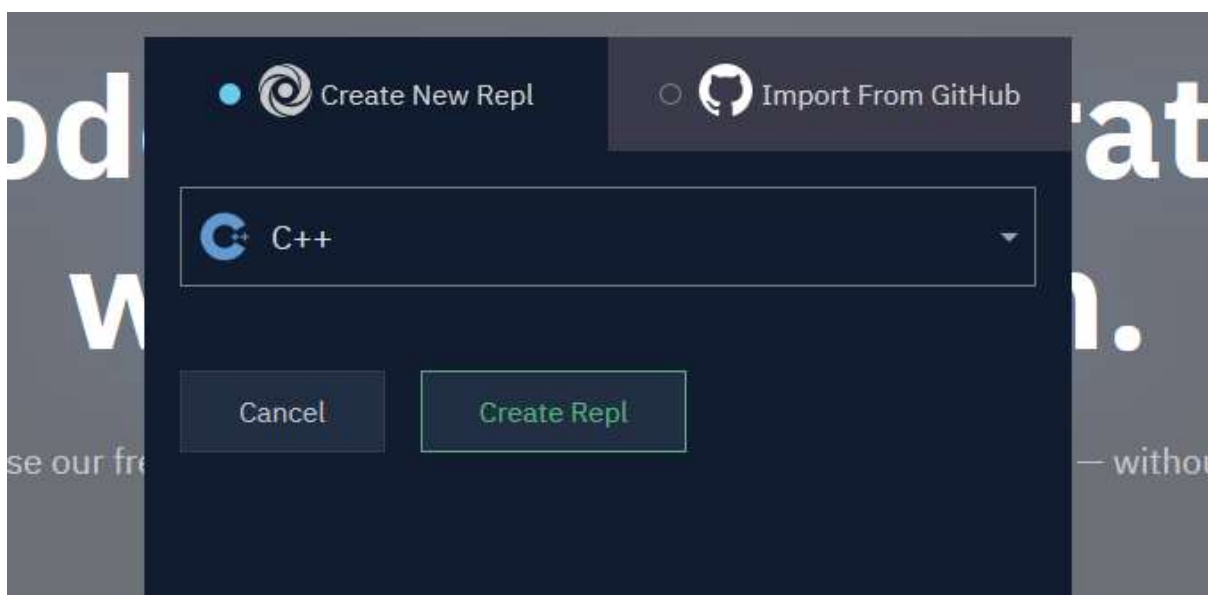
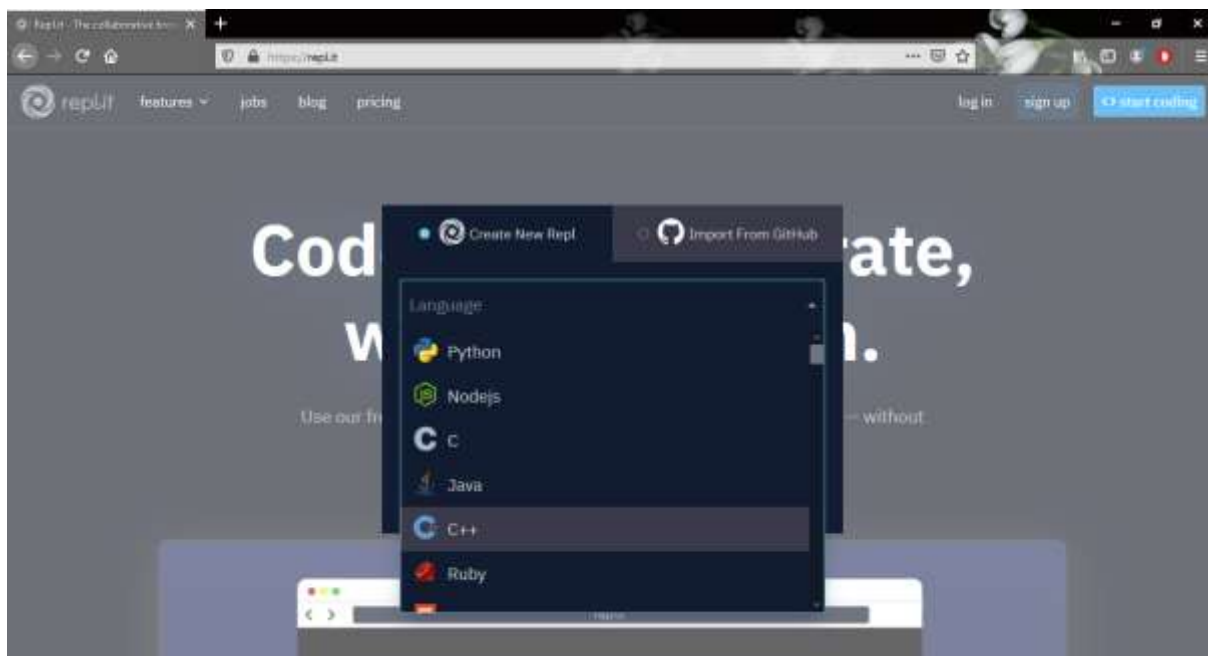
1. Se deschide un browser (Internet Explorer, Edge, Mozilla Firefox, etc.) și se introduce în bara de adresă repl.it
2. Se deschide pagina



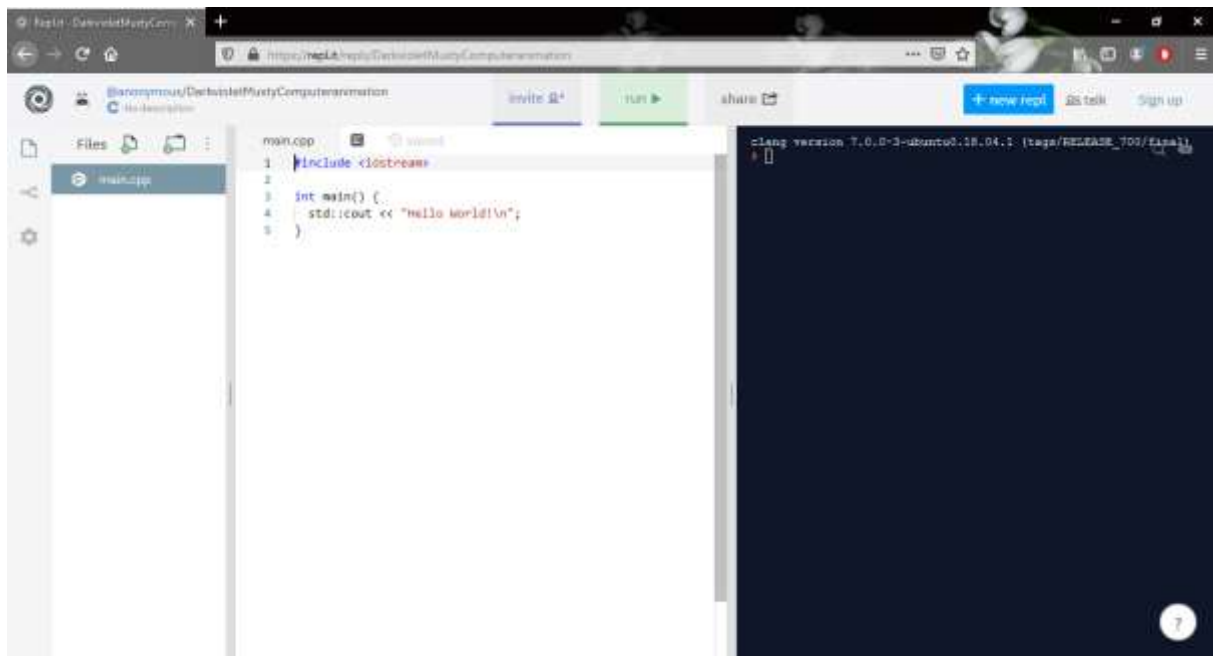
Dăm click pe

[<> start coding](#)

Selectăm limbajul. În cazul nostru C++



Apoi pe Create Repl



Vom crea un program simplu de lucru cu fișiere prin care vom urmări și tratarea erorilor.

Problema.

*Se citesc din fișierul **date.in** două numere întregi x și y . Să se scrie în fișierul **date.out** suma celor două numere.*

a) În editor, vom scrie codul în **main.cpp** (fereastra din mijloc)

```
#include <iostream>
```

```
#include <fstream>
```

```
using namespace std;
```

```
ifstream fin("date.in");
```

```
ofstream fout("date.out");
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int x, y;
```

```
    fin>>x, y;
```

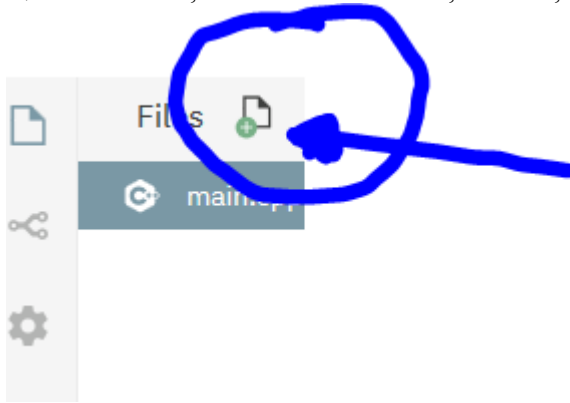
```
    fout>>(x+y);
```

```
    return 0;
```

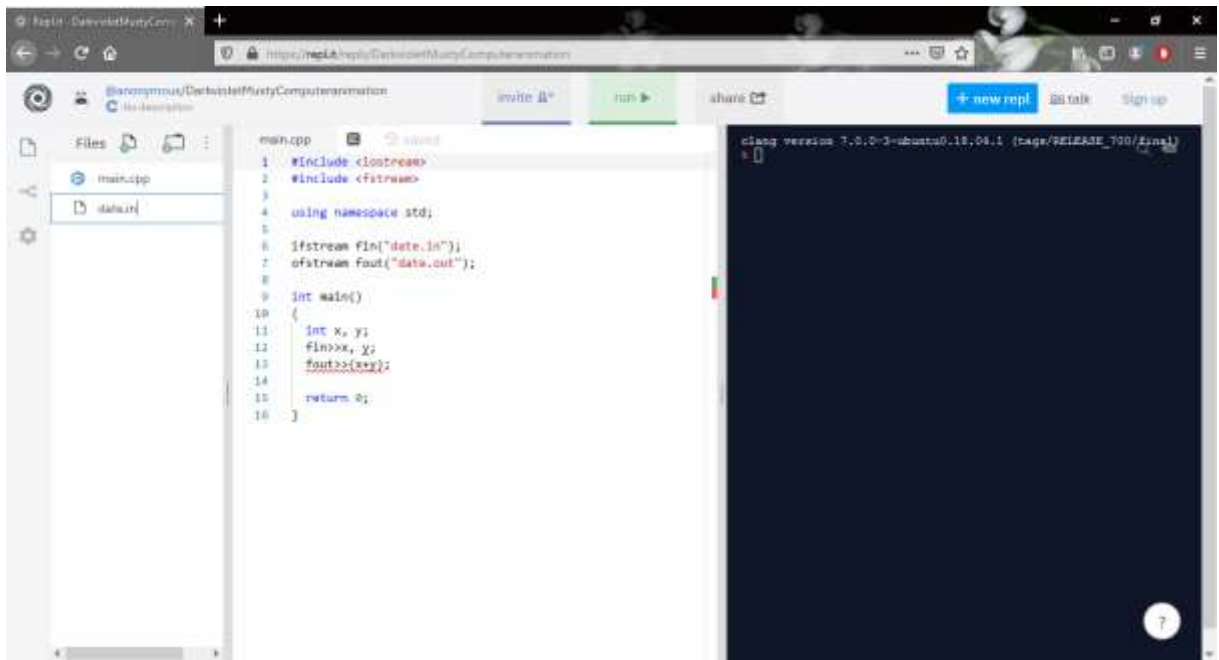
```
}
```

ATENȚIE. Am introdus intenționat greșeli atât la citirea datelor cât și la afișarea rezultatului pentru a trata erorile.

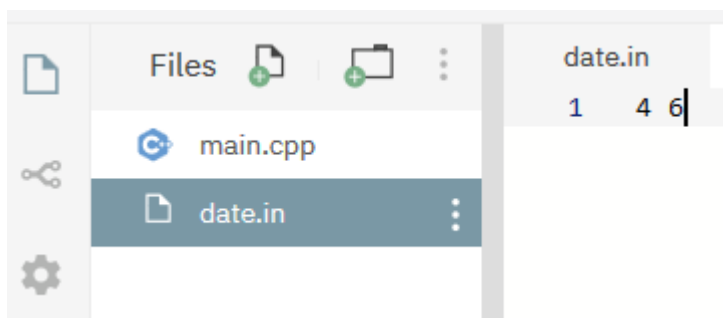
b) Creăm fișierele de intrare și de ieșire din



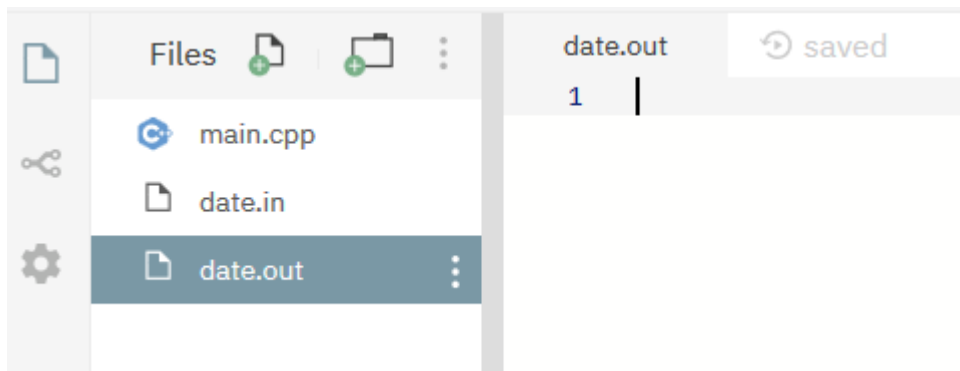
Dăm numele primului fișier respectiv **date.in**



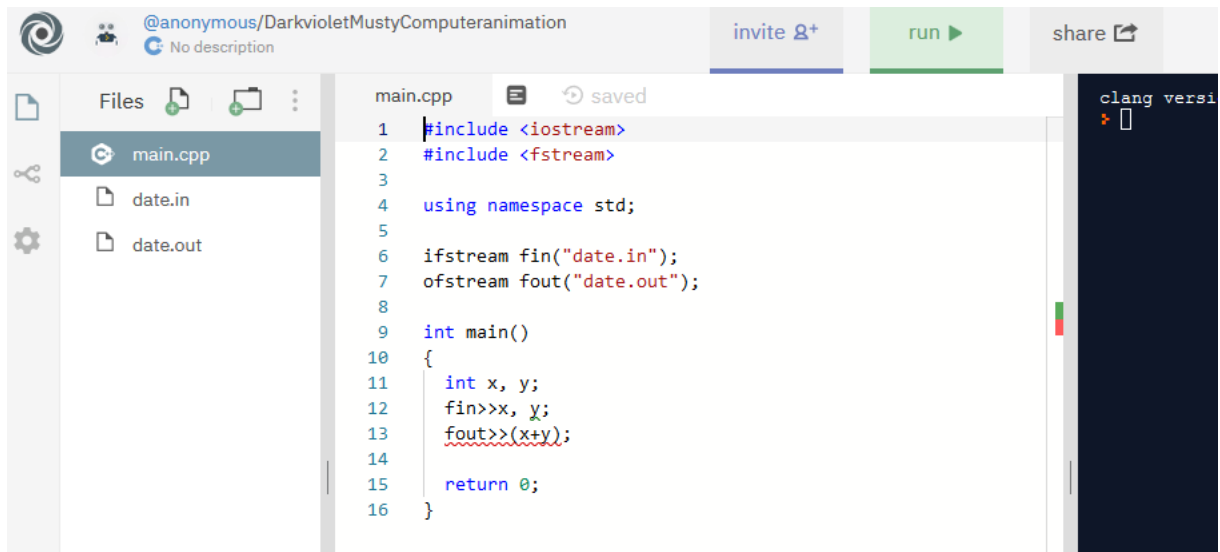
c) Îl accesăm și introducem valorile pentru x și pentru y, separate prin spațiu. Eu am introdus 4 6



d) Creăm și fișierul de ieșire, **date.out** care va rămâne gol



e) Intrăm în **main.cpp** din lista de fișiere din panoul din dreapta și dăm **run**



În panoul din dreapta vom vedea erorile de compilare și/sau de editare a legăturilor.

```

c++/7.5.0/istream:808:5: note:
  candidate template ignored: could not match
  'basic_istream' against 'basic_ofstream'
  operator>>(basic_istream<char, _Traits>& __in, s
  ^
/usr/bin/../lib/gcc/x86_64-linux-gnu/7.5.0/../../../../
c++/7.5.0/bits/istream.tcc:931:5: note:
  candidate template ignored: could not match
  'basic_istream' against 'basic_ofstream'
  operator>>(basic_istream<_CharT, _Traits>& __in,
  ^
/usr/bin/../lib/gcc/x86_64-linux-gnu/7.5.0/../../../../
c++/7.5.0/bits/istream.tcc:963:5: note:
  candidate template ignored: could not match
  'basic_istream' against 'basic_ofstream'
  operator>>(basic_istream<_CharT, _Traits>& __in,
  ^
/usr/bin/../lib/gcc/x86_64-linux-gnu/7.5.0/../../../../
c++/7.5.0/istream:980:5: note:
  candidate template ignored: requirement
  '___and___<___not___<is_lvalue_reference<basic_ofstre
  &> >,
  ___is_convertible_to_basic_istream<basic_ofstre
  &>,
  ___is_extractable<___rvalue_istream_type<basic_o
  r>
  &>, int && >::value' was not satisfied [with
  std::basic_ofstream<char> &, _Tp = int]
  operator>>(_Istream&& __is, _Tp&& __x)
  ^
main.cpp:12:11: warning: expression result unused
  [-Wunused-value]
  fin>>x, y;
  ^
1 warning and 1 error generated.
compiler exit status 1

```

Observăm eroarea la linia 12.
Remediem eroarea în main.cpp

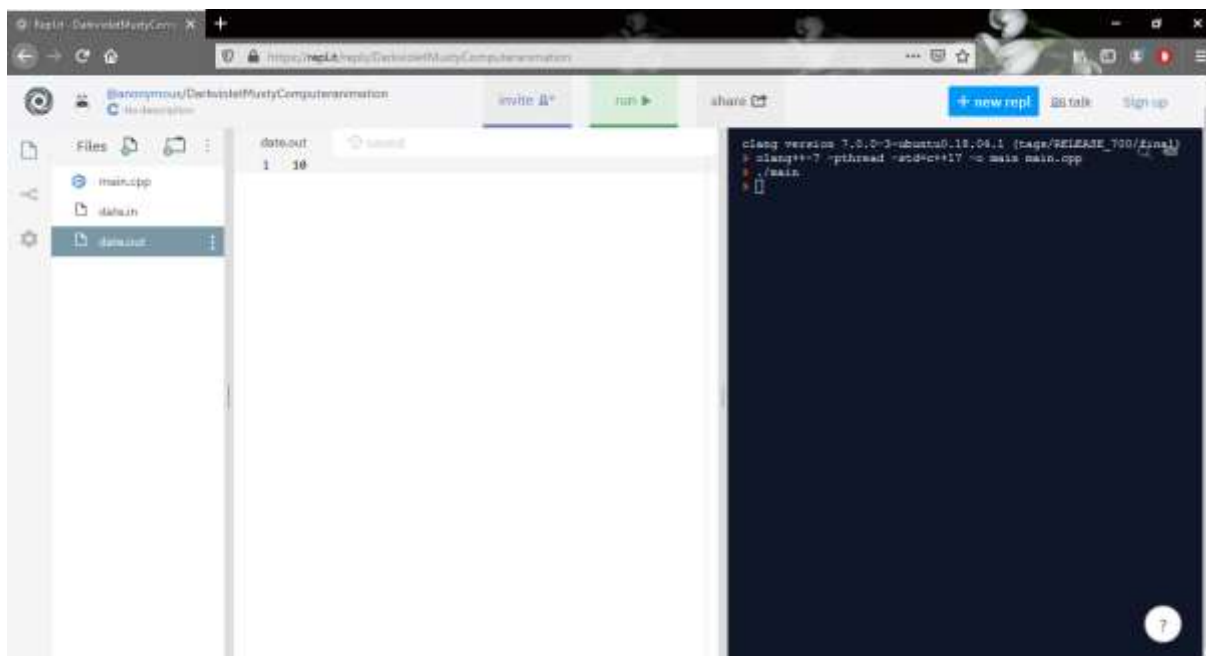
fin>>x>>y;

Rulăm din nou.

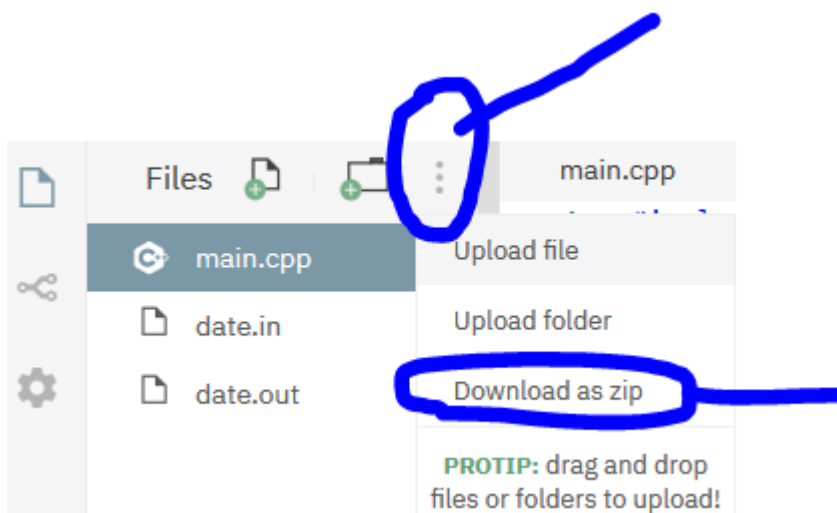
Apare o altă eroare la linia 13 și o rezolvăm

fout<<(x+y);

Rulăm din nou, nu avem erori în panoul din dreapta și vizualizăm rezultatul în fișierul **date.out**

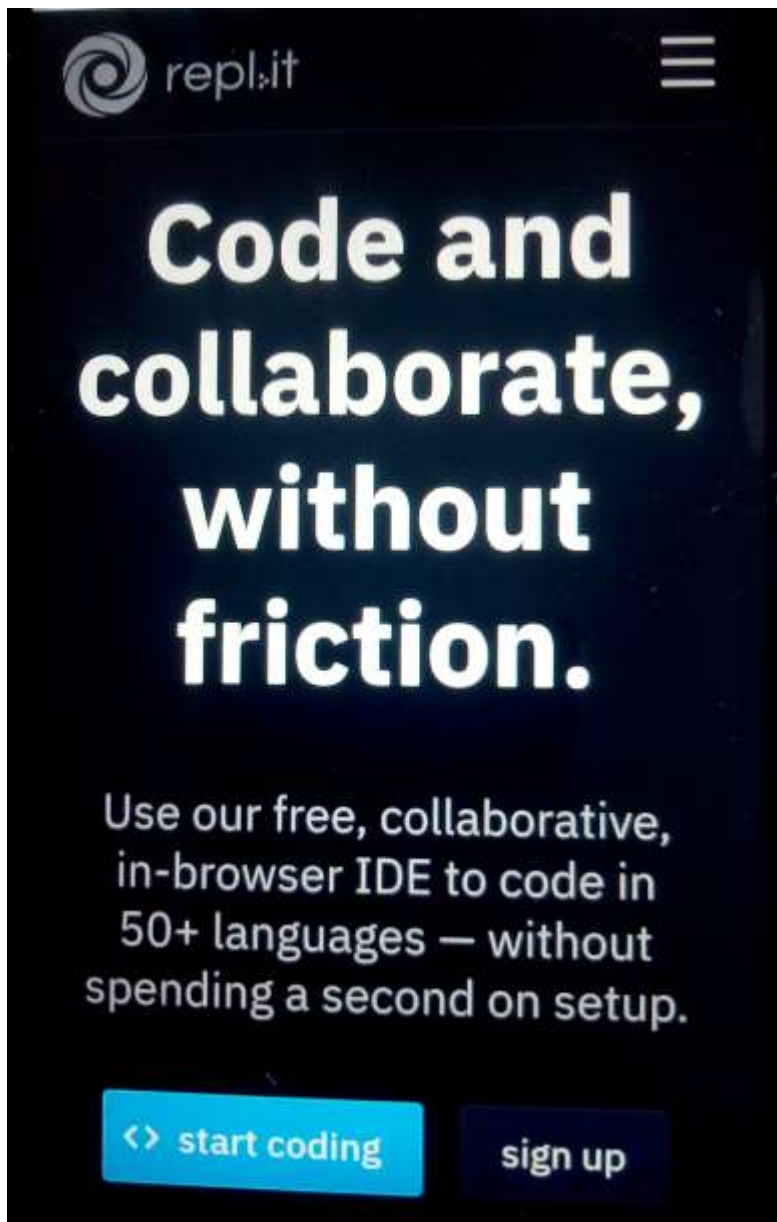


La sfârșit downloadăm fișierul pe care îl vom uploada mai târziu în editor.



B. Pentru Tableta, Telefon mobil

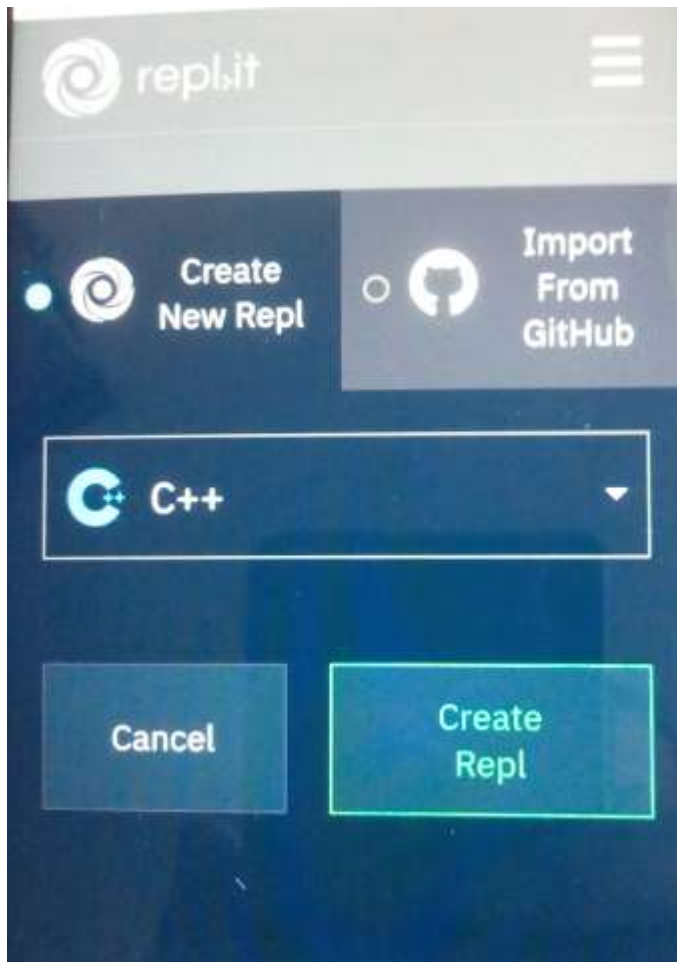
1. Se deschide un browser (Google Chrome, Browser, Safari, etc.) și se introduce în bara de adresă repl.it
2. Se deschide pagina



Dăm click pe

[<> start coding](#)

Selectăm limbajul. În cazul nostru C++



Apoi pe **Create Repl**

Va apare fereastra de lucru în care vom scrie codul în fișierul **main.cpp**



Vom crea un program simplu de lucru cu fișiere prin care vom urmări și tratarea erorilor.

Problema.

*Se citesc din fișierul **date.in** două numere întregi x și y . Să se scrie în fișierul **date.out** suma celor două numere.*

f) În editor, vom scrie codul în **main.cpp**

```
#include <iostream>
#include <fstream>
```

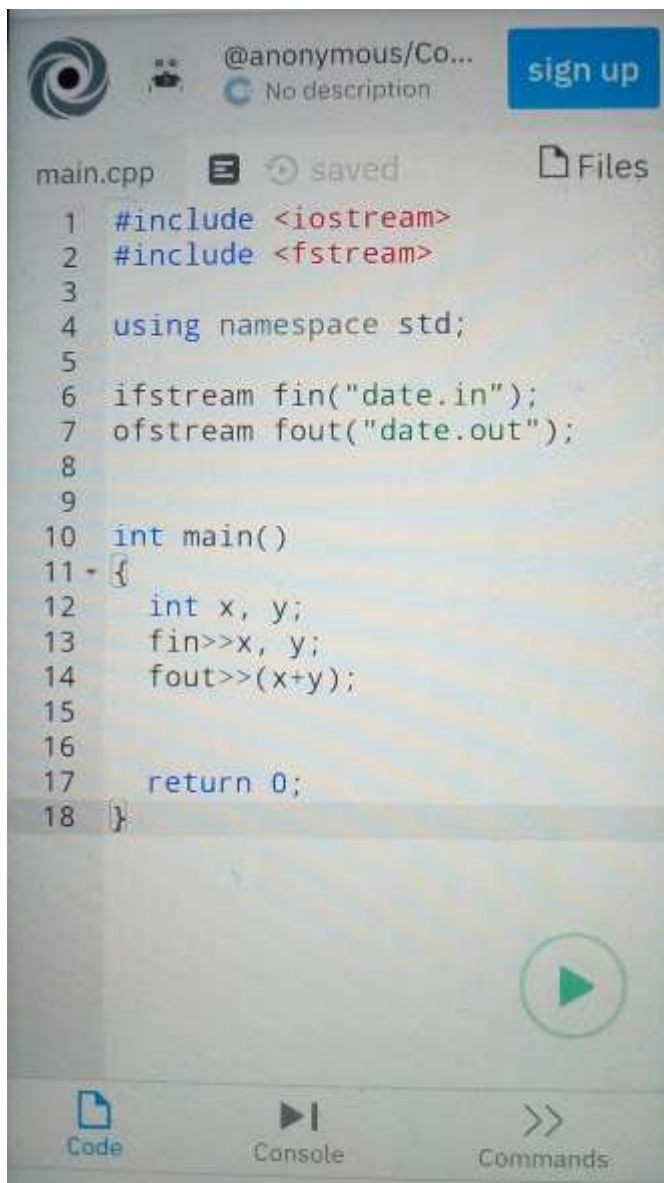
```
using namespace std;
```

```
ifstream fin("date.in");
ofstream fout("date.out");
```

```
int main()
{
    int x, y;
    fin>>x, y;
    fout>>(x+y);

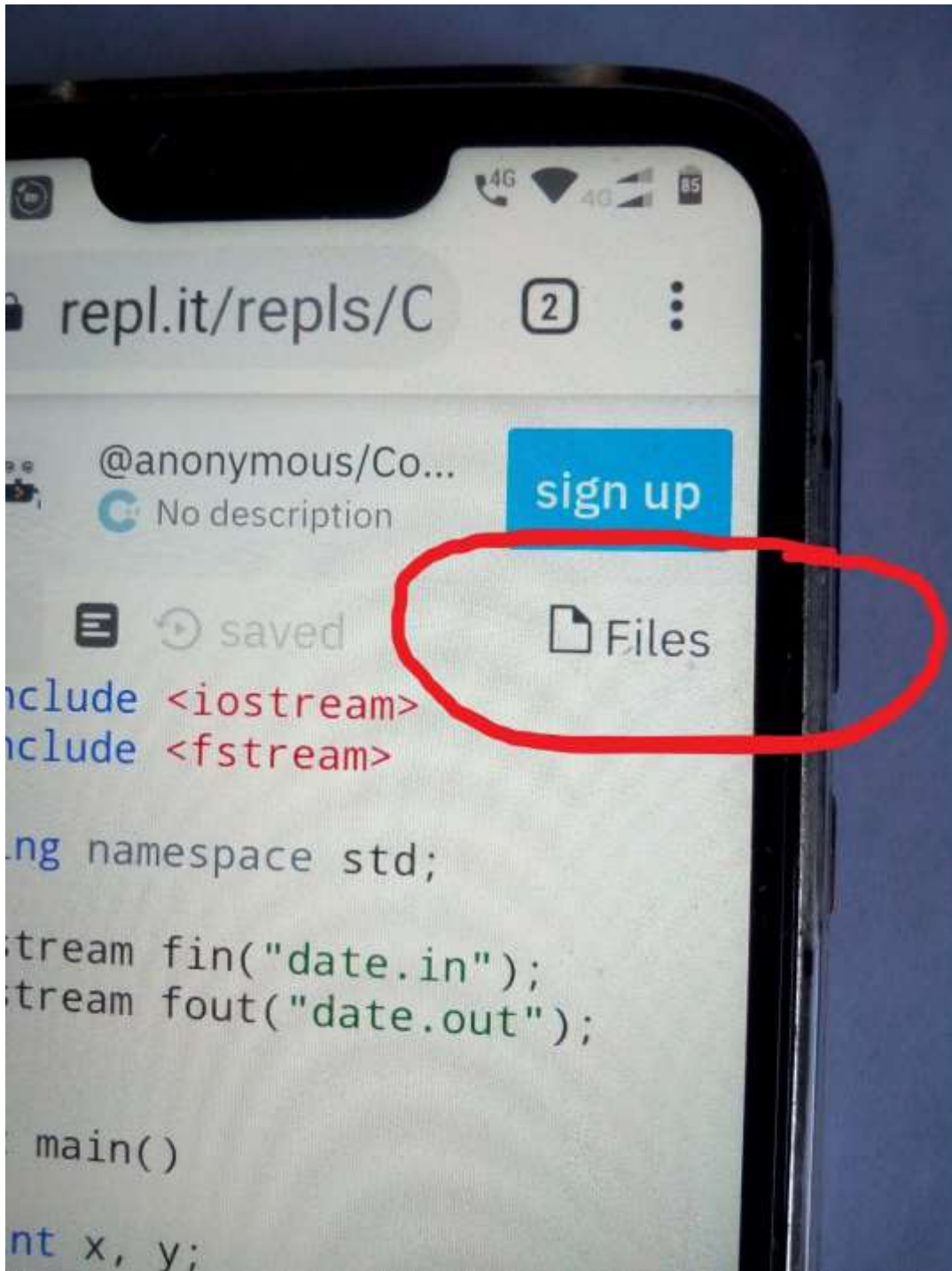
    return 0;
}
```

ATENȚIE. Am introdus intenționat greșeli atât la citirea datelor cât și la afișarea rezultatului pentru a trata erorile.

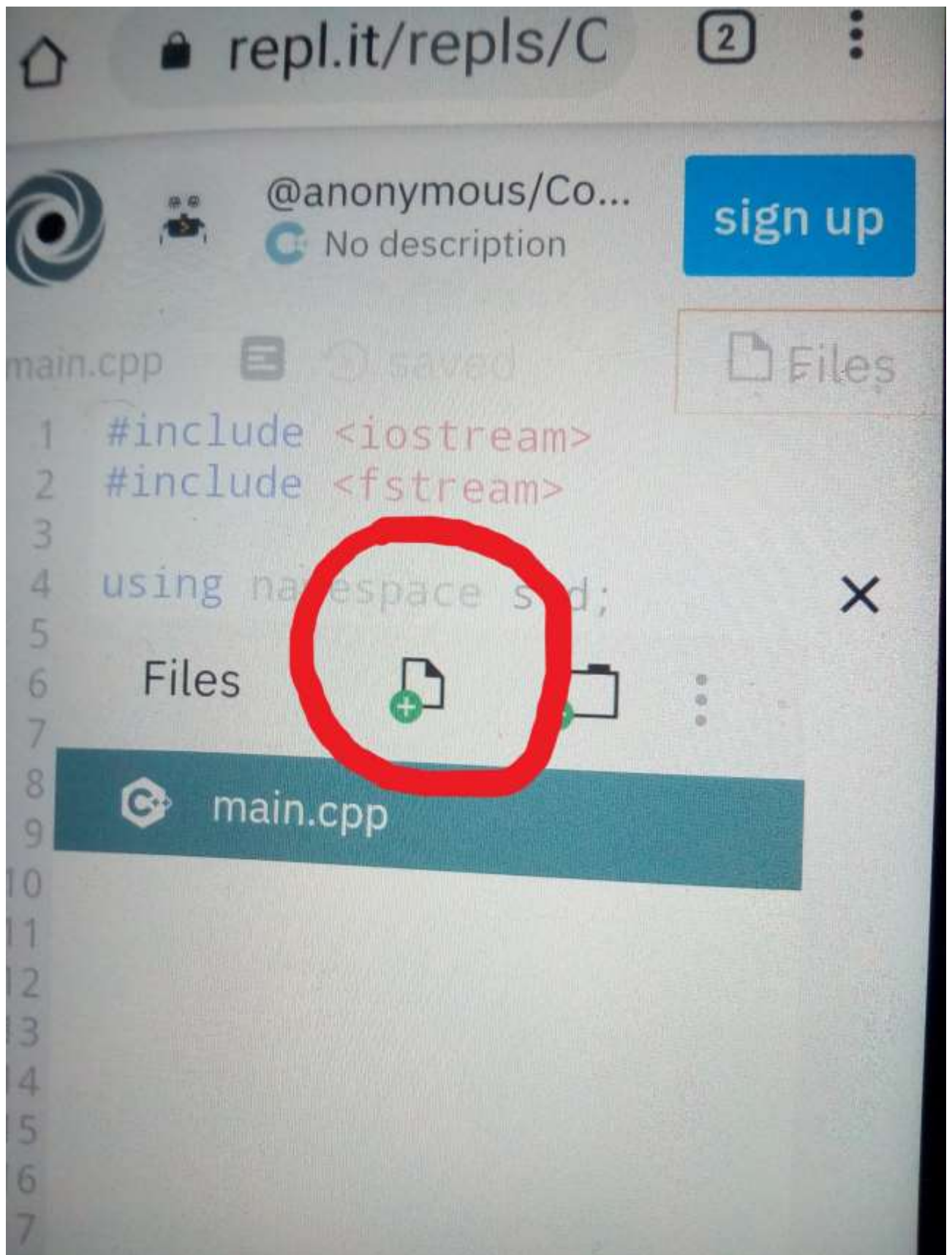


```
main.cpp saved Files
1 #include <iostream>
2 #include <fstream>
3
4 using namespace std;
5
6 ifstream fin("date.in");
7 ofstream fout("date.out");
8
9
10 int main()
11 {
12     int x, y;
13     fin>>x, y;
14     fout>>(x+y);
15
16
17     return 0;
18 }
```

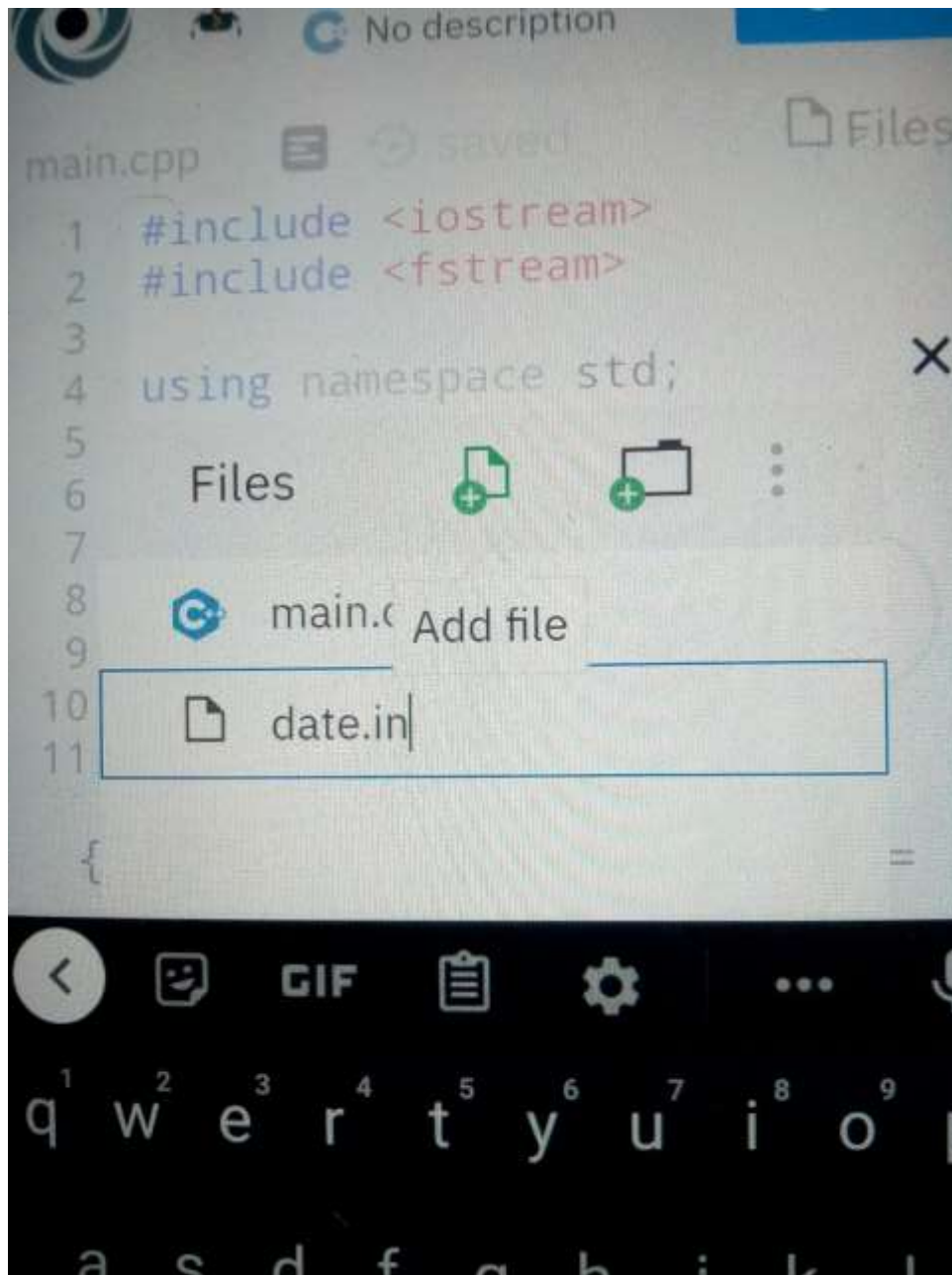
g) Creăm fișierele de intrare și de ieșire din **Files**



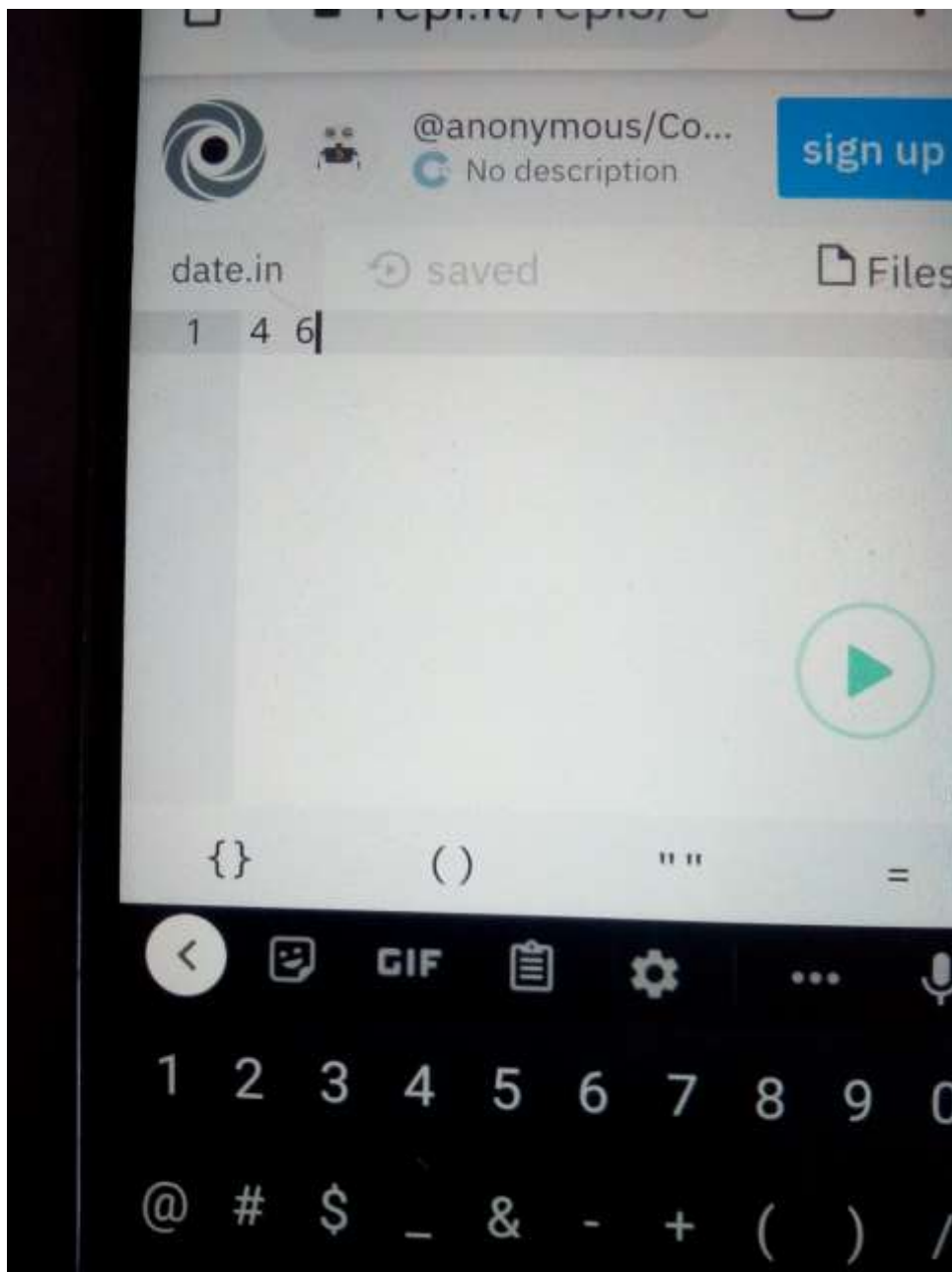
Apoi pe **Add File**



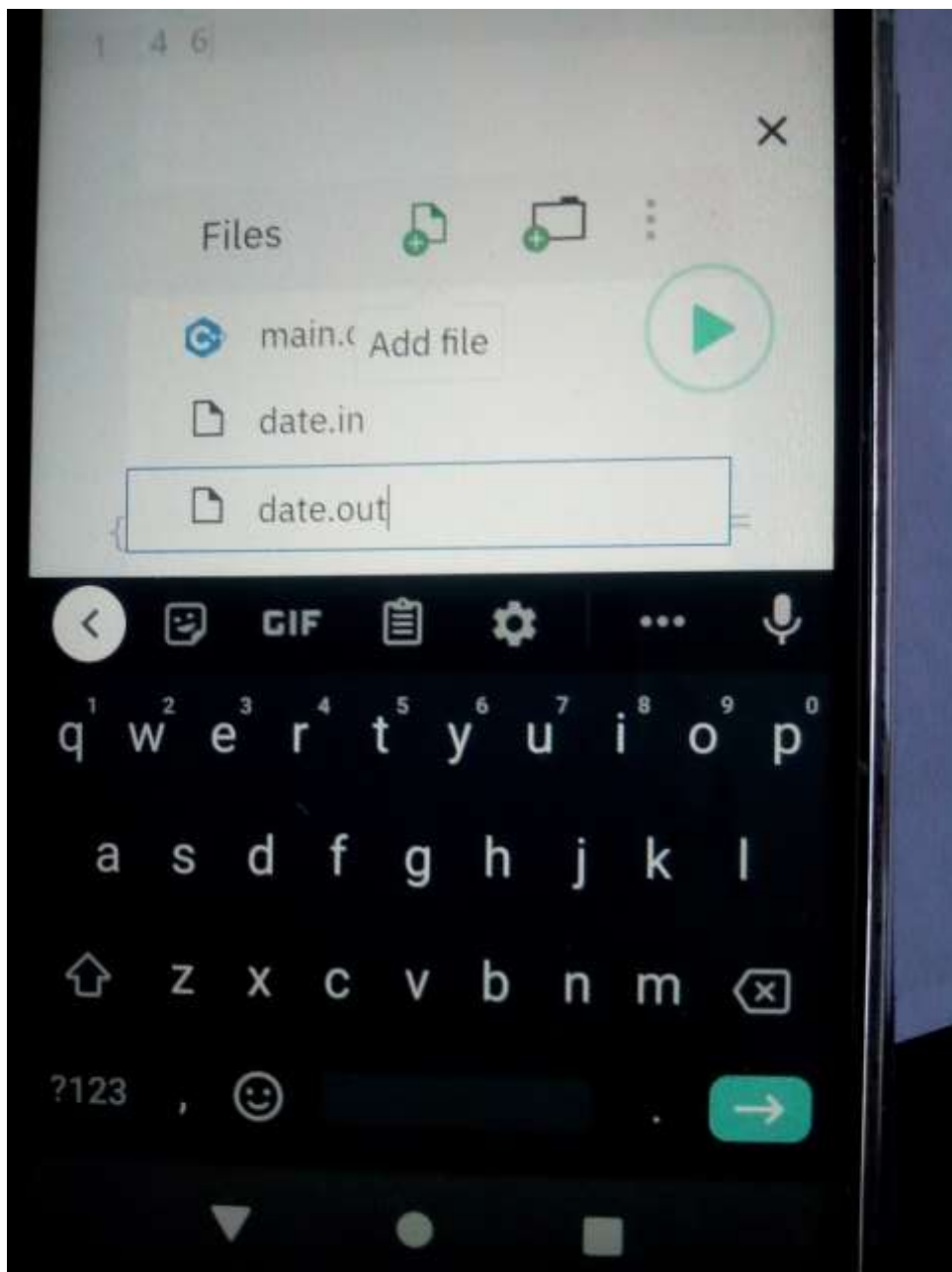
Dăm numele primului fișier respectiv **date.in**



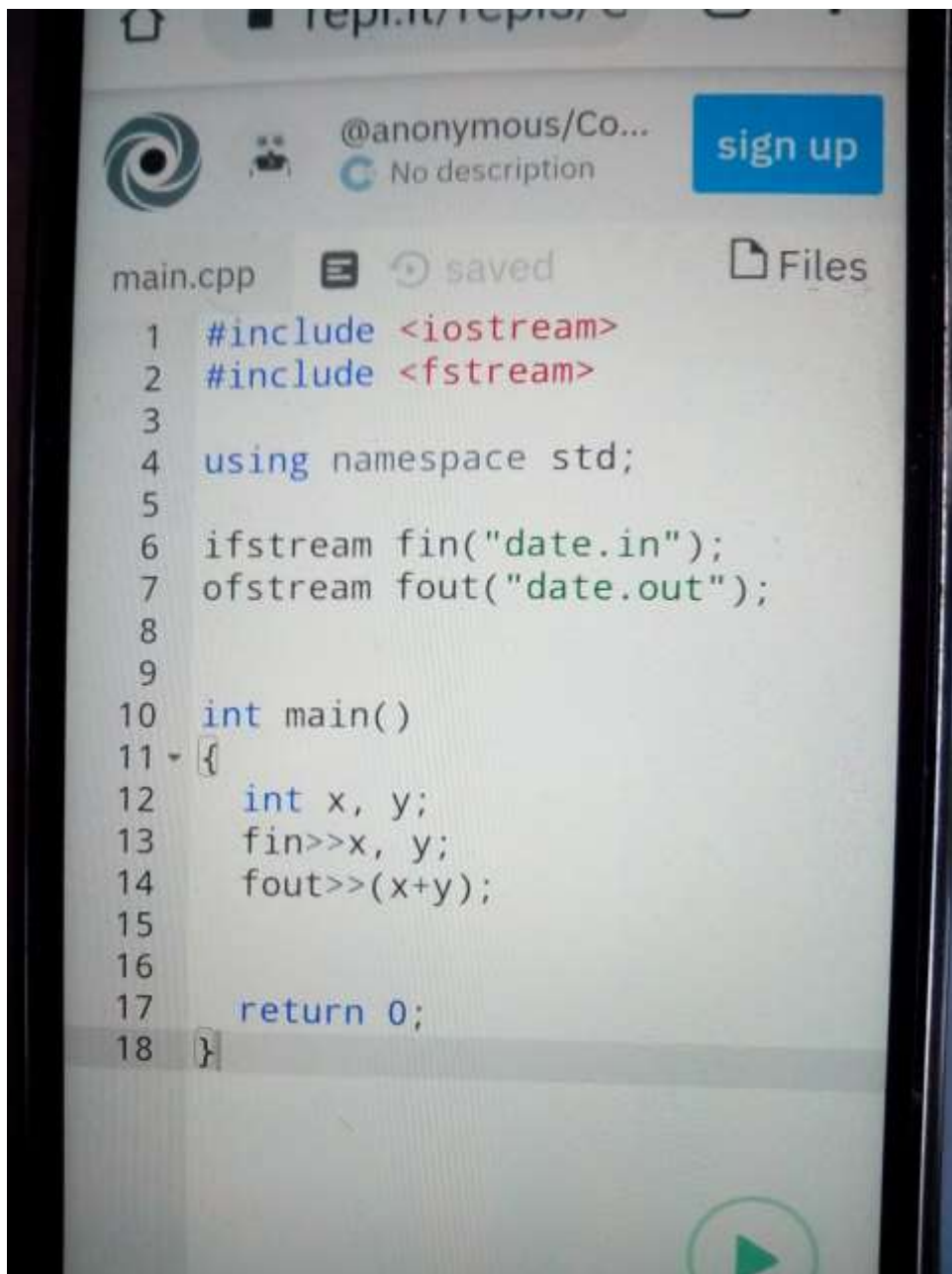
h) Îl accesăm și introducem valorile pentru x și pentru y, separate prin spațiu, Eu am introdus 4 6



- i) Dăm pe **File**, apoi **Add File** și creăm și fișierul de ieșire, **date.out** care va rămâne gol



j) Intrăm în **main.cpp** din lista de fișiere (**Files**)



k) Apoi pe **RUN**

```
ifstream fin("date.in");
ofstream fout("date.out");

int main()
{
    int x, y;
    fin >> x, y;
    fout >> (x+y);

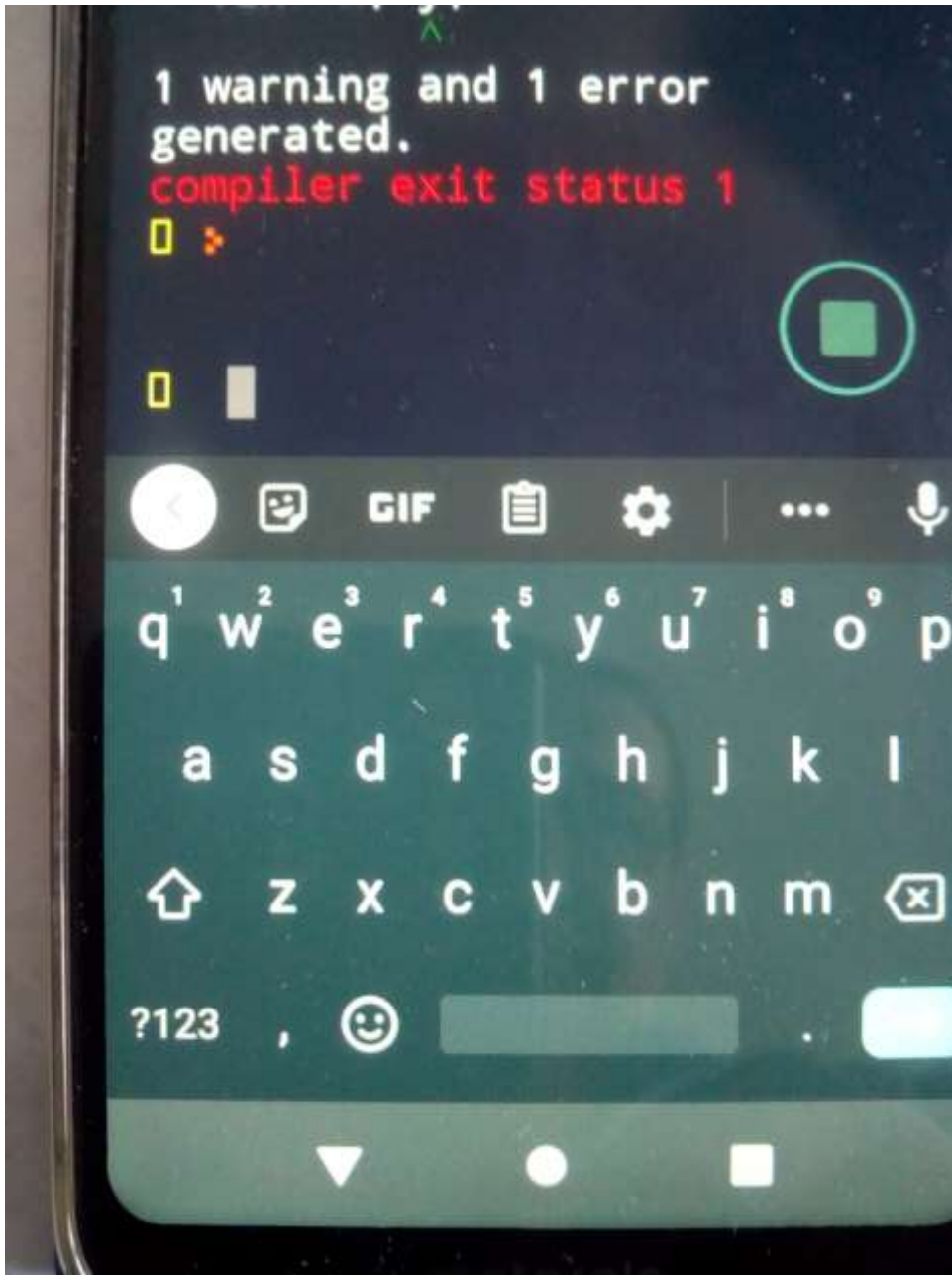
    return 0;
}
```



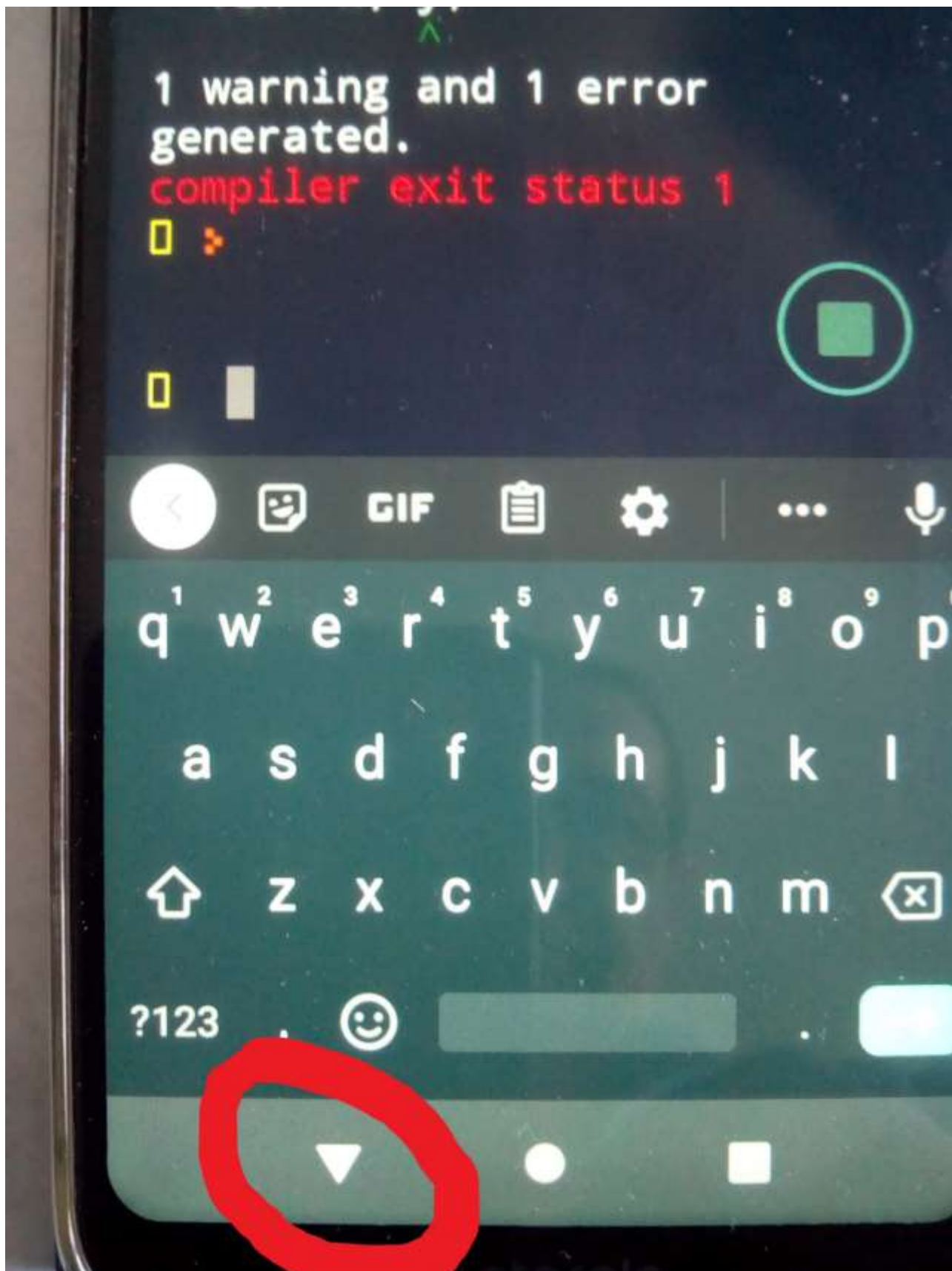
▶ |
Console

>>
Commands

Observăm eroarea la linia 12.



1) Dăm pe **Back**



m) Apoi pe **Code**

```
1 #include <fstream>
2 #include <fstream>
3
4 using namespace std;
5
6 ifstream fin("date.in");
7 ofstream fout("date.out");
8
9
10 int main()
11 {
12     int x, y;
13     fin>>x, y;
14     fout>>(x+y);
15
16
17     return 0;
18 }
```

n) Remediem erorile în **main.cpp**

fin>>x>>y;

REPL

`fout<<(x+y);`

Rulăm din nou, nu avem erori în panoul din dreapta



Dăm pe **Code** și vizualizăm rezultatul în fișierul **date.out**

La sfârșit downloadăm fișierul pe care îl vom uploada mai târziu în editor.

