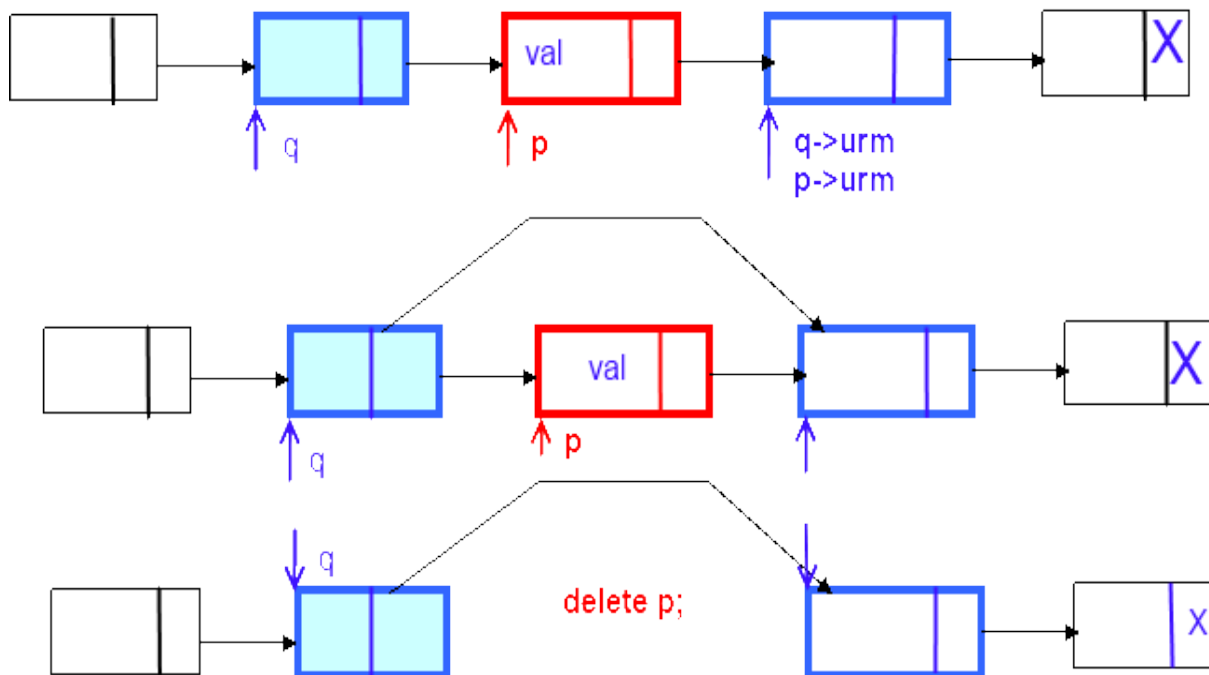


Liste Liniare Simplu Înlănțuite

Ștergerea unui nod



```

/*****
*****
Functia realizeaza stergerea unui element dupa continutul
transmis ca parametru
*****
*****/

```

```

Void Stergere(int val)
{
    nod *q, *p;
    //p se sterge, q este precedentul sau. Se va genera o noua
    //legatura intre q si p->next
    q=prim;
    if(prim->info==val)
        //daca primul nod retine val se sterge primul
        {
            p=prim; //se retine adresa prim in p
            prim=prim->next; //primul va deveni urmatorul element
            delete p; //se elibereaza memoria
        }
    else
    {
        //se pozitioneaza pe elementul ce urmeaza a
        //fi sters
        while(q->next->info != val && q ) q=q->next;
        //facem legaturile
        p=q->next;
        q->next=p->next;
        if(p==ultim) ultim=q;
        delete p; //se elibereaza memoria
    }
}

```