

Inserarea de noduri Listă Liniară Simplu Înlănțuită

A. Inserarea unui nod, după un altul de informație dată

Fiind dată o listă liniară, se cere să se adauge după un nod de informație dată, un altul de informație citită de la tastatură (un număr întreg).

```
void Inserare_Dupa(nod* prim, nod *&ultim, int val, int x)
{
    nod *p=prim, *q;
    while (p->info!=val) p=p->urm;
    q=new nod;
    q->info=x;
    q->urm=p->urm;
    p->urm=q;
    if (q->urm==0) ultim=q;
}
```

Inserarea unui nod, înaintea altuia, de informație dată

Fiind dată o listă liniară, se cere să se adauge înaintea după un nod de informație dată, un altul de informație citită de la tastatură (un număr întreg).

```
void Inserare_Inainte(nod*&prim, int val, int x)
{
    nod*p , *q;
    if (prim->info==val)
    {
        q=new nod;
        q->info=x;
        q->urm=prim;
        prim=q;
    }
    else
    {
        p=prim;
        while (p->urm->info != val) p=p->urm;
        q=new nod;
        q->info=x;
        q->urm=p->urm;
        p->urm=q;
    }
}
```